

Atteinte des compétences par session

Tech. de l'informatique [Gestion et ses options : ATE, DEC-BAC, approche internationale]

Cohorte 2010-2013

420.AA

Code	Libellé de la compétence	Cours no	Titre du cours	Session
016N	Analyser les fonctions de travail.	420-A6N-SW	Informatique et entreprise	1
		420-A6Y-SW	Planification de travail	4
016P	Résoudre des problèmes mathématiques et statistiques en informatique.	201-16P-SW	Mathématique I	1
		201-26P-SW	Mathématique II	2
016Q	Mettre à profit les possibilités d'un système d'exploitation propre à une station de travail.	420-C74-SW	Réseaux III	5
016R	Installer des éléments physiques et logiques dans une station de travail.	420-A6N-SW	Informatique et entreprise	1
		420-A74-SW	Réseaux I	2
016S	Exploiter un langage de programmation structurée.	420-A6S-SW	Programmation et algorithmie I	1
		420-B6S-SW	Programmation et algorithmie II	2
		420-B78-SW	Programmation multimédias I	1
		420-C6S-SW	Programmation et algorithmie III	3
		420-C78-SW	Programmation multimédias II	2
016T	Appliquer une approche de développement par objets.	420-A6T-SW	Développement d'applications interactives I	2
		420-B6T-SW	Génie logiciel II	5
016U	Effectuer la recherche d'information.	420-A6U-SW	Recherche d'information	6
016V	Interagir et communiquer dans des situations de travail variées.	350-16V-SW	Communications et interrelations	4
016W	Produire des algorithmes.	420-A6S-SW	Programmation et algorithmie I	1
016X	Produire une interface utilisateur.	420-A75-SW	Base de données I	3
		420-B76-SW	Développement d'applications interactives III	6
		420-B7B-SW	Développement de logiciels d'entreprises II	6
016Y	Planifier et gérer des activités de travail.	420-A6Y-SW	Planification de travail	4
016Z	Assurer la production et la gestion de documents.	420-A6N-SW	Informatique et entreprise	1
		420-A6U-SW	Recherche d'information	6
		420-A6Y-SW	Planification de travail	4
		420-B73-SW	Génie logiciel I	4
		420-C78-SW	Programmation multimédias II	2
0170	Organiser et exploiter des données.	420-A70-SW	Structures de données	3
0171	Corriger des programmes.	420-A76-SW	Développement d'applications interactives II	4
0172	Analyser les caractéristiques de systèmes d'information d'entreprises variées en vue de la formulation de solutions informatiques.	401-172-SW	Système d'information	3
0173	Développer des modèles conceptuels selon l'approche structurée.	420-A7B-SW	Développement de logiciels d'entreprises I	3
		420-B73-SW	Génie logiciel I	4
0174	Mettre à profit les possibilités d'un environnement informatique en réseau.	420-A74-SW	Réseaux I	2
		420-B74-SW	Réseaux II	4
		420-C74-SW	Réseaux III	5
0175	Créer et exploiter des bases de données.	420-A75-SW	Base de données I	3

Atteinte des compétences par session

Cohorte 2010-2013

Tech. de l'informatique [Gestion et ses options : ATE, DEC-BAC, approche internationale]

420.AA

Code	Libellé de la compétence	Cours no	Titre du cours	Session
0175	Créer et exploiter des bases de données.	420-B75-SW	Base de données II	6
0176	Apporter des améliorations fonctionnelles à une application.	420-A76-SW	Développement d'applications interactives II	4
		420-B76-SW	Développement d'applications interactives II	5
0177	Assurer la qualité d'une application.	420-A7C-SW	Développement de logiciels d'entreprises III	6
		420-B7D-SW	Programmation Web II	6
0178	Utiliser des outils de traitements multimédias.	420-A78-SW	Traitement multimédias	1
		420-B78-SW	Programmation multimédias I	1
		420-D78-SW	Traitement d'images	5
0179	Assurer soutien technique et formation aux utilisatrices et utilisateurs.	420-A6Y-SW	Planification de travail	4
		420-A74-SW	Réseaux I	2
017A	Mettre en œuvre une application.	420-A7C-SW	Développement de logiciels d'entreprises III	6
		420-B7D-SW	Programmation Web II	6
017B	Concevoir et développer une application dans un environnement de base de données.	420-A7B-SW	Développement de logiciels d'entreprises I	3
		420-B73-SW	Génie logiciel I	4
		420-B7B-SW	Développement de logiciels d'entreprises II	5
017C	Concevoir et développer une application dans un environnement graphique.	420-A7C-SW	Développement de logiciels d'entreprises III	6
017D	Concevoir et développer une application hypermédia dans des réseaux internes et mondiaux.	420-A7D-SW	Programmation Web I	5
		420-B7D-SW	Programmation Web II	6